M-1815-81-10F

# HEBDOGICIEL

le 1er hebdomadaire des programmes informatiques

ISSN-0760-6125

# UN NOUVEL AMSTRAD, UN NOUVEL APPLE, UN NOUVEL ATARI, UN NOUVEAU THOMSON ET PAS DE NOUVEAU RATON LAVEUR.

***Amstrad, Apple, Atari et Thomson annoncent, présentent, commercialisent ou cachent leur dernier rejeton. Sont-ce vraiment des nouveautés ?***

La langue française a des subtilites qui ravissent les puristes et sement le doute et la perplexite dans les rangs des cancres a côte des radiateurs et des étrangers en visite dans notre doux pays Pourquoi ne dit-on pas un ***nouveau*** Apple, un ***nouveau*** Atari un ***nouveau*** Amstrad et un **nouvel** Thomson ? Pourquoi cette complexité dans la construction des mots pourquoi ajouter des pieges aussi grossiers dans cette langue qui est deja une des plus difficiles a assimiler juste apres le chinois et le Boznie-herzegovien ? Pourquoi ? Poûrquoi tant de cruauté ? Parce que le Nouvel Apple, le Nouvel Atari et le Nouvel Amstrad ne sont pas nouveaux du tout alors que le Nouveau Thomson est un peu plus nouveau mais pas trop quand même Mais alors, qu'est-ce à dire ? Comprends-je bien ? Tous les nouvels ne sont pas nouveaux alors que le nouveau l'est ?

### ASPIRINE, PLEASE

Houla, c'est mal parti Si on se met à mettre en doute même les regles fondamentales de notre propre langage on n est pas sortis de l'auberge Revenons aux choses pas sérieuses et laissons aux grammairiens le soin de disserter sur ce sujet Peu nous importe que l'on dise un *nouvel* Apple ou un *nouveau* Apple, l'essentiel pour nous est de faire remarquer à nos lecteurs que le nouve Apple IIe n'est pas tout à fait nouve , ainsi que l'Atari 130 XE qui n'est pas tres nouv non plus, pas plus que l'Amstrad 664 qui n'a de nou que son lecteur de disquettes intégre Par contre, le Thomson TO9, lui est bien nouveau mais n'est pas plus nouvel que les autres et, en plus, les gens de Thomson ne veulent pas qu'on en parle jusqu'à l'ouverture du Sicob

### ATARI 130 XE, BEAU

Cui-là c'est le plus beau de tous, un look d'enfer que même si tu veux pas d'ordinateur chez toi, tu te l'achètes pour décorer A part ça, pour la nouveauté, tintin ! c'est un 800 XL avec 128 Ko coupes en deux fois 64 Ko comme l'Apple IIc, le Thomson T09 et quantité de 128 Ko qui ne sont que des 2 x 64 Ko Tous les periphériques et tous les logiciels des anciens modeles sont compatibles avec ce p'tit jeunot

Le 130 XE n'est pas encore annoncé par Atari France pour la bonne raison qu'Atari France on sait plus si ça existe vraiment, mais il est déjà disponible chez les parallelistes même que celui que nous avons tripoté et dont vous pouvez voir la photo de dos c'est Electron à Paris qui nous l a prête et qu il va pouvoir vous en




vendre incessamment sous peu pour la modique somme de 2500 et quelques francs La photo de face en noir c est Jack Tramiel qui nous l'a donnée la semaine dernière à Hanovre, regardez-la avec respect, s'il vous plait, Dieu l'a touchée ! Tiens en passant pour les futurs ou les anciens possesseurs de drive Atari Electron attend un logiciel qui l'accelere deux fois en lecture et trois fois en ecriture et, par-dessus le marche qui double la capacité des disquettes formalées 180 Ko par face Voila qui est nouveau !

### AMSTRAD 664 KIF-KIF

Le nouvel Amstrad est le même que l'ancien sans lecteur de cassettes mais avec un lecteur de disquettes a la place il coûte environ 5000 francs avec un moniteur noir et blanc et 6000 francs avec un moniteur couleur La disquette 3 pouces 160 Ko formates par face qui l'équipe est le standard le plus diffusé en France, mais Sony arrive avec son standard 3 pouces et demi qui sera (théoriquement) plus standard que ça En attendant, a ce prix-la avec ces caracteristiques-là et la montagne de softs déjà arrives ou en preparation on ne fait pas mieux

C'est pas nouveau ni nouvel, mais le CPC 664 c'est tout bon et tout bel

### APPLE IIe, c'est nouvel ça ?

Ma maman est Napolitaine et mon papa Corse, la réponse que je ferai à cette inquiétante question sera située plus a l'Ouest, elle fleurera bon le Calvados et la bouse de vache, réponse de Normand donc c'est p'têt ben nouveau, p'têt ben non

### EXTERIEUR JOUR

Le nouvel Apple IIe est extérieurement le même que l'Apple IIe actuel même forme, même couleur même pomme multicolore Le clavier de l'ancienne version était bi-standard, AZERTY et DWERTY commutable par un interrupteur situé sous le clavier Le nouveau clavier fonctionne de la même façon avec le même interrupteur seul le marquage des touches est different il ne comporte plus que les caracteres français AZERTY

### INTERIEUR IIC

A l'intérieur de la bécane, c'est l'Apple IIc qui squatte les circuits de ce nouveau IIe Le 6502 est remplacé par le NCR 65C02, microprocesseur C-MOS qui équipe déjà le IIc Les ROMS moniteur, génératrice de caractéres et gestion du clavier sont également inspirees du IIc

Ce micro-processeur est presqu'entiérement compatible avec les logiciels de l'ancienne gamme et bien évidemment compatible à 100 % avec les logiciels qui tournent sur IIc

### UNE SOURIS ? ICÔNE PAS !

Les principaux avantages de ces changements viennent de la standardisation entre le IIe et le IIc et la possibilité pour le nouveau IIe d'utiliser la souris, les icônes et les menus déroulants A condition d'avoir une souris qui, vous vous en doutez, n'est pas gratuite surtout chez Apple A condition egalement de disposer de logiciels utilisant les icônes et les menus déroulants et des logiciels comme ça y'en a pas des masses, un IIe ou un IIc ne sera jamais un Macintosh et heureusement !

### ET MON DEUZEU ?

Ben, ton IIe ancien, tu as trois possibilités

1) Tu le jettes pour acheter un IIc ou un IIe news
2) Tu le tranformes en lampe de chevet
3) Tu te payes un Kit de mise à niveau qui te coûte 1000 balles environ Le kit en question comprend le 65C02, 2 ROMS moniteur, une ROM génératrice de caractères, une ROM de gestion de clavier et une poignée de touches Le toumevis n'est pas fourni mais la documentation est aussi abondante et luxueuse que d'habitude

Le Kit et le nouveau deuzeu (au même prix que l'ancien) seront là en mai

*Suite page 16*



***C'est nouveau, ça vient de sortir :***
*L'actualite de la micro-informatique* *Lire pages 9,10.*

***DEULIGNEURS***
***Les fainéants, page 11***

***CINOCHE-TELOCHE***
***pages 14 et 15.***

***FORMATION A L'ASSEMBLEUR***
***Le prof et l'amateur éclairé vous attendent à la page 19.***

***BIDOUILLE GRENOUILLE***
***Ou comment tricher, pirater, modifier, trafiquer, magouiller, bidouiller et grenouiller avec les logiciels du monde entier. Mais dans la légalite, au moins ? Of course, mon general ! Lire page 9.***

**CONCOURS PERMANENTS**
***Votre programme, non content de vous rapporter 1.000 francs par page publiee, peut vous rapporter 20.000 francs chaque mois ou un voyage en Californie pour deux chaque trimestre Règlement en page interieure.***

**DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR :**
**AMSTRAD . APPLE IIe et IIc . CANON X-07 . CASIO FX 702-P. COMMODORE 64 ET VIC 20 . EXELVISION EXL 100 . HECTOR HR . MSX et compatibles . ORIC 1 ET ATMOS . SINCLAIR ZX 81 ET SPECTRUM. SHARP PC 1500 . TEXAS TI-99/4A . THOMSON TO7, TO7/70, ET MO5.**

**N°81** 3 Mai 1985

Allemagne 3,50 DM - Belgique 77 Frs - Canada 2,50 $ - Luxembourg 74 Frs - Suisse 3,30 Frs -

**10F**

# CHECK BOOK

ON M'A DEMANDÉ D'OCCUPER CET ESPACE. SOYEZ SYMPAS. PASSEZ VITE À LA PAGE 5. JE CLAUSTROPHOBE À MORT!

MSX

TOUTE MA VIE DANS LES COINS À DROITE ALORS QUE JE SUIS DE GAUCHE

T'AS QU'À VIRER

Un utilitaire de qualité pour un micro de qualité, ou comment gérer avec plaisir son compte bancaire.

Frédéric MOMMEJA

Mode d'emploi :
Ce programme permet le gestion mensuelle d'un compte bancaire. Soixante mouvements (recettes/dépenses) peuvent êtreenregistrés pour chaque mois et préservés sur cassette ou disquette (moyennant quelques modifications minimes). Les dépenses peuvent être ventilées sur 25 rubriques codées de A à Y et les recettes ou revenus affectés ou non à la rubrique Z. Un état des mouvements par rubrique peut être affiché à l'écran et automatiquement édité lors de la sortie des mouvements sur imprimante. Un état des dépenses est aussi proposé sous forme d'histogramme à l'écran.

LE MODULE D'ENTREE (après RUN) : entrer le numéro du mois (1 ou 2 chiffres) et l'année (1 ou 2 chiffres), chaque entrée validée par RETURN.
FONCTIONS :
F1-Charge : permet de charger un mois déjà sauvegerdé par CHECK-BOOK.
F2-Saisie : passe en mode saisie (voir module de saisie).
F3-Sauve : sauvegarde sur cassette du mois en cours de saisie.
F4-Ventil : lance la procédure de ventilation des revenus et des dépenses et affiche les résultats à l'écran sous forme numérique puis graphique.
F5-Quitte : sortie du programme.
F6-Imprim : édite la liste des chèques (ou mouvements du mois en cours), ainsi qua les recettes/dépenses ventilées par rubnques.
F7-Mois : passe automatiquement au mois suivant en mettant à hlanc le fichier meis en conservant le montant de l'avoir en mémoira (voir saisie).
F8-Graphe : Idem "Ventil" sans affichage numérique.
LE MODULE DE SAISIE (8 champs de saisie) : accessible en tapant F2 dans le module d'entrée, après avoir tapé le mois et l'année choisis.
Avoir : touche de fonction F3, signe + 6 chiffres + 2 décimales
Numéro : 10 chiffres
Débit/Crédit : + , revenu ou recette
-, dépense par chèques
C, dépense par carte de crédit
A, annulation
S, supprime le chèque et tasse le fichier.
Date : date d'émission (3 fois deux chiffres)
Montant : 5 chiffres + 2 décimales.
Rubrique : une lettre de A à Z, ou blanc
Objet : texte (15 caractères alphanumériques).
Reçu le : date du débit ou crédit sur compte (3 fois 2 chiffres)
REMARQUE : afin d'éliminer les éventuelles erreurs occasionnées par la frappe d'un nombre avec décimales ou d'une date, chaque partie est validée séparément per RETURN. Ainsi les nombres décimaux sont entrés en deux fois (partie entière puis partie décimale) et les dates en trois fois.
LES FONCTIONS F1-Bes/F2-Haut : permettent de se déplacer rapidement d'un champ à l'autre sans avoir à valider chacun des champs intermédiaires. Par exemple, si l'on désira passer de "Numéro" à "Reçu le", on peut soit taper 6 fois sur F1-Bas, soit taper une fois F2-Haut. Sur un champ quelconque, l'appui sur RETURN conserve tel quel le texte ou la valeur se trouvant dans ce champ.
LES FONCTIONS F4-Recule/F5-Avance : permettent de se déplacer dans le fichier. L'appui sur F5/Avance, affiche à l'écran le chèque suivant. L'appui sur F4/Recule, affiche à l'écran le chèque précédent. Si l'on se trouve sur le chèque 1, l'appui sur F4 positionne sur le chèque 60, le dernier du fichier. On obtient l'inverse avec la touche F5.
LA FONCTION F6-Cherch : permet de se positionner rapidement sur un chèque recherché. Après avoir tapé F6, entrer une lettre désignant le champ sur lequel doit portar le recherche, puis la valeur recherchée (ou le texte), en respectant les limites indiquées.
C-Rang du chéqua dans le tichier (1 à 60).
N-Numéro du chèque, chiffre de 0 à 9999999999.
D-Date d'émission (uniquement), le 12 Avril 1985 s'écrira par exemple : 120485.
M-Montant, avec ou sans décimales.
R-Rubrique, lettre de A à Z ou blanc.
O-Objet, jusqu'à 15 caractères alphanumériques.
A noter que cette fonction permet de se positionner rapidement sur un cheque donné, sans recourir à des frappes successives de F4 ou F5. De le même manière, pour se placer sur le cheque suivant le dernier entré, il suffit de taper F6, "M" (RETURN), 0 (RETURN), à condition d'avoir entré le montant des chèques précédents.
LA FONCTION F3-Avoir : permet de modifier le montant de l'avoir. Taper F3 et réécrire le montant désiré de l'avoir.
F7-Insère : permet d'insérer un chèque entre deux chèques déjà existants. ATTENTION, atin de permettre cette insertion, les valeurs qui étaient affectées au chèque N° 60 sont perdues et tous les chèques suivant l'insertion sont décalés vers la fin du fichier. Donc à éviter si l'on a déjà entré 60 mouvements.
F8-Num.+ 1 : met automatiquement dans le champ "Numéro" le numéro immédiatement supérieur au numéro du chèque précédent (n'agit pas si tous les N° précédents sont des 0). Le curseur est alors placé sur le champ "Débit/Crédit".
F9-Rubrick : cette touche est une fonction d'aide qui permet d'afficher les codes (A à Z) des 26 rubriques existantes et leur libellé. L'apoui sur une touche quelconque, permet da retrouver l'écran saisie là ou on l'avait leissé.
F10-Sortie : retour à l'écran d'entrée.
REMAROUES : à la ligne 90, l'instruction CLEAR 8000 permet un espace mémoire réservé aux chaînes important. Il est possible, notamment pour une adaptation à une machine 16K RAM, de ramener cette instruction à CLEAR 1500. La sauvegarde peut s'effectuer sur disquette en supprimant C$ de la chaîne TC$ à la ligne 3290. Pour mettre en activité les instructions MOTOR ON et OFF (absence da télécommande du lecteur), supprimer les apostrophes qui les précèdent aux lignes 3360 et 3370. Les caractères gérant les affichages de chaînes dans l'instruction PRINT USING ( & et \ ) sont différents de ceux utilisés par le BASIC MSX destiné à des claviers OWERTY qui sont respectivement @ et & comme délimiteur de chaîne. Il conviendra de feire des esseis avec l'ordineteur utilisé suivent sa configuration clevier

ÇA MARCHE

```
20 '  CHECK-BOOK * MEK 32/64Ko
30 ' sur CANON V20-BASIC MSX1.0
40 '  par F.MONMEJA - Mars 85
70 '==== Initialisation ==========
==
90 CLEAR 8000:COLOR13,1,1:ONERRORG
OTO5340
100 PLAY"S1M2000T255O6AG#ARRAFG#AR
DRDAEREFEDED........R":KEYOFF:CLS
110 DEFINT A-Z:LOCATE10,9,0:PRINT"
* CHECK-BOOK *":LOCATE16,11,0:PRIN
T"par":LOCATE13,13,0:PRINT"F.MONME
JA":GOTO4020
130 '== stop ======================
==
150 STOPON:RETURN
170 '=== affiche chaine ===========
==
190 LOCATE X,Y,0:PRINTL$;:RETURN
210 '=== trait horizontal ========
==
230 LOCATE0,22,0:FORT=1TO36:PRINTC
HR$(1)+CHR$(87);:NEXT:RETURN
250 '=== temporisation ============
==
270 FOR T=1 TO (1000*S):NEXT:RETUR
N
290 '=== erreur ===================
==
310 LOCATE0,12:PRINT"Veuillez entr
er le mois et l'annee..";:GOTO 320
320 BEEP:S=3:GOSUB270:RETURN
340 '=== cadre ====================
==
360 LOCATE0,0,0:PRINTCHR$(1)+CHR$(
88);:FORT=1TO34:PRINTCHR$(1)+CHR$(
87);:NEXT:PRINTCHR$(1)+CHR$(89);
370 LOCATE0,1:PRINTCHR$(1)+CHR$(86
)+SPACE$(34)+CHR$(1)+CHR$(86);
380 LOCATE0,2:PRINTCHR$(1)+CHR$(90
);:FORT=1TO34:PRINTCHR$(1)+CHR$(87
);:NEXT:PRINTCHR$(1)+CHR$(91);:RET
URN
400 '=== ventile revenus ==========
==
420 VV#=0:FORF=1TON$:IFRU$(F)<>CHR
$(E)ORDC$(F)<>CHR$(43)THEN440
430 VV#=VV#+MO#(F):VA!(E-64)=VV#:R
EM IFVV#>MK!THENMK!=VV#
440 NEXTF:RETURN
460 '=== boucle vent. ============
==
480 VV#=0:FORF=1TON$
490 IFRU$(F)<>CHR$(E)OR(DC$(F)<>CH
R$(45)ANDDC$(F)<>CHR$(67))THEN510
500 VV#=VV#+MO#(F)
510 NEXTF
520 VA!(E-64)=VV#:IFVV#>MX!THENMX!
=VV#
530 RETURN
550 '=== chainage date ============
==
570 MID$(DD$,1)="000000":ONRGOTO,
,580,,,,610
580 IFDE!(CH)=0THEN640
590 IFLEN(MID$(STR$(DE!(CH)),2))<=
5THENMID$(DD$,1)=LEFT$(ZO$,6-LEN(M
ID$(STR$(DE!(CH)),2)))+MID$(STR$(D
E!(CH)),2):GOTO640
600 MID$(DD$,1)=MID$(STR$(DE!(CH))
,2):GOTO640
610 IFOR!(CH)=0THEN640
620 IFLEN(MID$(STR$(OR!(CH)),2))<=
5THENMID$(OD$,1)=LEFT$(ZD$,6-LEN(M
ID$(STR$(OR!(CH)),2)))+MID$(STR$(O
R!(CH)),2):GOTO640
630 MID$(DD$,1)=MID$(STR$(OR!(CH))
,2)
640 RETURN
660 '=== rubriques ================
==
680 GOSUB1250:KEYOFF:CLS
690 RESTORE3940:GOSUB360:LOCATE4,1
,0:PRINT"CHECK-BOOK            Rubriq
ues"1
700 FORE=65TO77:READL$:Y=E-61:LOCA
TE1,Y,0:PRINTCHR$(E);"-";L$;:NEXT
710 FORE=78TO90:READL$:Y=E-74:LOCA
TE20,Y,0:PRINTCHR$(E);"-";L$;:NEXT
720 GOSUB230:LOCATE5,23,0:PRINT"Ap
puyer sur une touche...";:IN$=INPU
T$(1):OB=1:PL=RG:RETURN4390
740 '=== mois ====================
==
760 RESTORE770:FORI=1TORR:READMM$:
NEXT:RETURN
770 DATA "JANVIER","FEVRIER","MARS
","AVRIL","MAI ","JUIN","JUILLET",
"AOUT","SEPTEMBRE","OCTOBRE","NOVE
MBRE","DECEMBRE"
790 '=== cles saisie ==============
==
810 RESTORE 840:GOTO 830
820 RESTORE 850
830 FOR I=1 TO 10:READ L$:KEY I,L$
:NEXT:RETURN
840 DATA "Charge","Saisie","Sauve"
,"Ventil","Quitte","Imprim","Mois"
,"Graphe","",""
850 DATA "M@ss","MHaut","Avoir","R
ecule","Avance","Cherch","Insere",
"Numo+1","Rubrik","Sortie"
860 ONKEYGOSUB3190,4390,3230,3550,
5400,2290,2970,3750,,:GOTO 880
870 ONKEYGOSUB2650,2700,1790,3130,
3070,2000,2910,920,680,2530
880 FORI=1TO10:CL(I)=1:KEY(I)ON:NE
XT:RETURN
900 '== numero + 1 ================
==
920 GOSUB1250:IFCH=1ORRD<>1THENBEE
P:GOTO960
930 FORI=CH-1TO1STEP-1:IFNU#(I)=0T
HEN950
940 NU#(CH)=NU#(I)+1:GOTO960
950 NEXT
960 GOSUB1290:PL=2:RETURN4560
980 '== saisie ====================
==
1000 Z=USR1(Z):LOCATEX,Y,1:X=X-1:R
P$=""
1010 IN$=INKEY$:IFIN$=""THEN1010
1020 IFASC(IN$)=3THEN1010
1030 IFASC(IN$)=13THENRETURN
1040 IFASC(IN$)<>8THEN1060
1050 IFRP$<>""THENRP$=LEFT$(RP$,LE
N(RP$)-1):GOTO1150ELSE1170
1060 IFLEN(RP$)=LTTHEN1180
1070 IFASC(IN$)=0THEN1170
1080 ONTEGOTO1090,1100,1110,1120,1
130
1090 IFASC(IN$)<48ORASC(IN$)>57THE
N1170ELSE1140 'chiffres
1100 IFASC(IN$)<32ORASC(IN$)>141TH
EN1170ELSE1140 'texte
1110 IF(ASC(IN$)<48ORASC(IN$)>57)A
NDASC(IN$)<>45THEN1170ELSE1140 'ch
iffres+signe
1120 IFASC(IN$)<>48ANDASC(IN$)<>43
ANDASC(IN$)<>45ANDASC(IN$)<>67ANDA
SC(IN$)<>65ANDASC(IN$)<>83THEN1170
ELSE1140 'signes+O+C+A+S
1130 IF(ASC(IN$)<48ORASC(IN$)>57)A
NDASC(IN$)<>46THEN1170ELSE1140 'ch
iffres+.
1140 X=X+1:RP$=RP$+IN$:LOCATEX,Y,1
:PRINTIN$;:GOTO1010
1150 LOCATEX,Y,1:PRINTS$;:LOCATEX,
Y,1:X=X-1:GOTO1010
1160 GOTO 1010
1170 X1=X:Y1=Y:L$="Caractere non a
utorise...":GOTO 1190
1180 X1=X:Y1=Y:L$="Longueur maximu
m atteinte...":GOTO 1190
1190 X=(37-LEN(L$))/2:Y=24:GOSUB19
0:PLAY"T255S1M3000O6@R":S=1:GOSUB
270:GOSUB230
1200 X=X1:Y=Y1:LOCATE X+1,Y,1:GOTO
 1010
1210 GOTO 1010
1230 '== cles HF =================
===
1250 FOR I=1 TO 10:KEY(I)OFF:NEXT:
RETURN
1270 '== cles EF =================
===
1290 FOR I=1 TO 10:KEY(I)ON:NEXT:R
ETURN
1310 '== dispatch ================
===
1330 ON$GOTO1380,1390,1400,1410,1
420,1430,1400
1350 '== affichages ==============
===
1370 X=16:Y=7:LOCATEX,Y,0:PRINTUSI
NGU0$;AV#:RETURN
1380 LOCATE15,12,0:PRINTUSINGU1$;N
U#(CH):RETURN
1390 X=15:Y=13:LOCATEX,Y:PRINTDC$(
CH);:RETURN
1400 GOSUB570:LOCATE15,11+NG,0:PRI
NTUSINGU2$;VAL(RIGHT$(DD$,2));VAL(
MID$(DD$,3,2));VAL(LEFT$(DD$,2)):R
ETURN
1410 LOCATE15,15,0:PRINTUSINGU3$;M
O#(CH):RETURN
1420 X=15:Y=16:LOCATEX,Y:PRINTRU$(
CH);:RETURN
1430 X=15:Y=17:LOCATEX,Y:PRINTOB$(
CH);:RETURN
1450 '== calcul ==================
==
1470 GOSUB1250
1480 IFDC$(CH)=CHR$(43)THEN1510
1490 IFDC$(CH)=CHR$(45)ORDC$(CH)=C
HR$(67)THEN1540
1500 GOTO1570
1510 AV#=AV#-FIX(MO#(CH))
1520 AV#=AV#+VAL(RP$)
1530 GOTO 1560
1540 AV#=AVR+FIX(MO#(CH))
1550 AV#=AV#-VAL(RP$)
1560 X1=X:Y1=Y:GOSUB1370:X=X1:Y=Y1
1570 GOSUB1290:RETURN
1580 GOSUB1250
1590 IFDC$(CH)=CHR$(43)THEN1620
1600 IFDC$(CH)=CHR$(45)ORDC$(CH)=C
HR$(67)THEN1650
1610 GOTO1680
1620 AV#=AV#-(MO#(CH)-FIX(MO#(CH))
)
1630 AV#=AV#+(VAL(RP$)/100)
1640 GOTO 1670
1650 AV#=AV#+(MO#(CH)-FIX(MO#(CH))
)
1660 AV#=AV#-(VAL(RP$)/100)
1670 X1=X:Y1=Y:GOSUB1370:X=X1:Y=Y1
1680 GOSUB1290:RETURN
1700 '== calc.recettes/depenses ==
==
1720 VV#=0:WW#=0:FORF=1TON$
1730 IFDC$(F)=CHR$(43)THENVV#=VV#+
MO#(F)
1740 IFDC$(F)=CHR$(45)ORDC$(F)=CHR
$(67)THENWW#=WW#+MO#(F)
1750 NEXT:RETURN
1770 '== avoir ===================
==
1790 X1=X:Y1=Y
1800 X=16:Y=7:LT=7:TE=3:GOSUB1000:
IFRP$=""THENGOSUB1370:GOTO1830
1810 IFLEN(RP$)>6ANDLEFT$(RP$,1)<>
CHR$(45)THENBEEP:GOSUB1370:GOTO180
0
1820 AV#=VAL(RP$):GOSUB1370
1830 X=24:LT=2:TE=1:GOSUB1000:IFRP
$=""THENGOSUB1370:GOTO1860
1840 IFAV#<0THENAV#=AV#-VAL(RP$)/1
00:GOTO1860
1850 AV#=AV#+VAL(RP$)/100
1860 X=X1:Y=Y1:RETURN4540
1880 '== test cherche ============
==
1900 DR=0:ONDSGOTO1910,1920,1930,1
940,1950,1960
1910 IFNU#(I)=WM#THENDR=1:RETURNEL
SERETURN
1920 IFDE!(I)=WM#THENDR=1:RETURNEL
SERETURN
1930 IFMO#(I)=WR#THENDR=1:RETURNEL
SERETURN
1940 DR=INSTR(1,OB$(I),WR$):IFDR<>
0THENDR=1:RETURNELSERETURN
1950 IFRU$(I)=LEFT$(WM$,1)THENDR=1
:RETURN:ELSERETURN
1960 DR=1:I=WR$:RETURN
1980 '== boucle ==================
==
2000 X=0:Y=20:LOCATEX,Y:PRINT"Cher
che :";
2010 X=10:LOCATEX,Y:PRINTSPC(20);:
LOCATEX,Y:ONDSGOTO2020,2020,2020,2
030,2030,2020
2020 PRINTC$;WM#;:GOTO2040
2030 PRINTC$;S$;WR$;
2040 LT=1:TE=2:GOSUB1000:IFRP$=""T
HEN2070
2050 IFRP$="N"THENDS=1ELSEIFRP$="D
"THENDS=2ELSEIFRP$="M"THENDS=3ELSE
IFRP$="O"THENDS=4ELSEIFRP$="R"THEN
DS=5ELSEIFRP$="C"THENDS=6ELSEBEEP:
GOTO2010
2060 MID$(C$,1)=RP$
2070 ONDSGOTO2080,2080,2080,2140,2
140,2080
2080 X=12:LT=10:TE=5:GOSUB1000:IFR
P$=""THEN2160
2090 ONDSGOTO2100,2110,2120,,,2130
2100 WM#=VAL(RP$):GOTO2160
2110 IFLEN(RP$)=6THENWR#=VAL(RIGHT
$(RP$,2))*10000+VAL(MID$(RP$,3,2))
*100+VAL(LEFT$(RP$,2)):GOTO2160ELS
EBEEP:GOTO2010
2120 IFVAL(RP$)<=LI#THENWR#=VAL(RP
$):GOTO2160ELSEBEEP:GOTO2010
2130 IFVAL(RP$)>0ANDVAL(RP$)<=N$TH
ENCH=VAL(RP$):WM#=CH:GOTO2250ELSEB
EEP:GOTO2010
2140 X=12:LT=15:TE=2:GOSUB1000:IFR
P$=""THEN2160
2150 WM$=RP$
2160 IFCH=N$THEN2200
2170 FORI=CH+1TON$:GOSUB1900
2180 IFDR=1THEN2240
2190 NEXT:IFCH=1THEN2230
2200 FORI=1TOCH-1:GOSUB1900
2210 IFDR=1THEN2240
2220 NEXT
2230 BEEP:LOCATE12,22,0:PRINT"Pas
trouve...";:S=3:GOSUB270:GOSUB230:
GOTO2250
2240 CH=I
2250 X=0:LOCATEX,Y:PRINTSPC(36);:R
G=1:RETURN4550
2270 '== imprime =================
==
2290 DR=3:GOTO3270
2300 PRINT"EDITE ";RIGHT$(TC$,6);:
LOCATE4,17,0:PRINT"(F1 puis CTRL-S
TOP -> Arret)";:KEYOFF
2310 ONKEYGOSUB2480:KEY(1)ON:POKE&
HF417,1:REM 0 si imprimante MSX
2320 LPRINT:LPRINTU6$:LPRINT"     R
ELEVE DU MOIS DE ";MR$;S$;AA:LPRIN
TU6$:LPRINT:LPRINT"    AVOIR......
.....: ";AV#:LPRINT
2330 LPRINT"         CHEQUE No    DAT
E       MONTANT    RUBRIQUE       D
BJET            RECU LE":LPRINT
2340 FORI=1TON$
2350 IFMO#(I)=0THEN2390
2360 F=F+1:IFF>50THENLPRINTCHR$(12
):F=0
2370 DE$=RIGHT$(STR$(DE!(I)),6):DR
$=RIGHT$(STR$(OR!(I)),6):RESTORE39
40:FORJ=1TOASC(RU$(I))-64:READTR$:
NEXT
2380 LPRINTUSINGU7$;I,NU#(I),VAL(R
IGHT$(DE$,2)),VAL(MID$(DE$,3,2)),V
AL(LEFT$(DE$,2)),DC$(I),MO#(I),RU$
(I),TR$,OB$(I),VAL(RIGHT$(DR$,2)),
VAL(MID$(DR$,3,2)),VAL(LEFT$(DR$,2
))
2390 NEXTI
2400 LPRINTCHR$(12):LPRINT:LPRINTU
6$:LPRINT"    VENTILATION PAR RUBRI
QUES DES DEPENSES/REVENUS DU MOIS
DE ";MR$;S$;AA:LPRINTU6$:FORI=1TO5
:LPRINT:NEXT
2410 LPRINT"      CODE    RUBRIQUE
                 MONTANT":LPRINT
2420 RESTORE3940:FORE=65TO90:READL
$:IFE=90THENGOSUB420ELSEGOSUB480
2430 LPRINTUSINGU8$;CHR$(E),L$,VA!
(E-64):NEXT
2440 FORI=1TO5:LPRINT:NEXT:GOSUB17
20
2450 LPRINT"RECETTES...........:";
:LPRINTUSINGU5$;VV#;:LPRINTSPC(10)
;"DEPENSES...........:";:LPRINTUS
INGU5$;WW#
2460 LPRINT:LPRINT:LPRINTU6$:LPRIN
T:LPRINT"SOLDE DU MOIS DE ";MM$;S$
;AA;".......:";
2470 LPRINTUSINGU0$;(VV#-WW#):LPRI
NT:LPRINTU6$
2480 GOSUB860:KEYON
2490 GOTO3510
2510 '== menu ====================
==
2530 GOSUB1250:RETURN4140
2550 '== annule ==================
==
2570 GOSUB1250
2580 RP$=LEFT$(I1$,5):GOSUB1470:RP
$=RIGHT$(I1$,2):GOSUB1580
2590 MID$(DC$(CH),1)=CHR$(65)
2600 MID$(OB$(CH),1)=MID$(I2$,1)
2610 GOSUB1290:RETURN4550
2630 '== bas =====================
==
2650 GOSUB1250:GOSUB1330
2660 GOSUB1290:RETURN5290
2680 '= haut ======================
==
2700 GOSUB 1250:GOSUB1330
2710 RG=RG-1:IF RG=0 THEN RG=7
2720 GOSUB1290:RETURN 4440
2740 '= swap ======================
==
2760 SWAPNU#(I),NU#(I+1):SWAPDC$(I
),DC$(I+1):SWAPDE!(I),DE!(I+1):SWA
PMO#(I),MO#(I+1):SWAPRU$(I),RU$(I+
1):SWAPOB$(I),OB$(I+1):SWAPOR!(I),
OR!(I+1):RETURN
2780 '= mise a blanc ==============
==
2800 NU#(CH)=0:MID$(DC$(CH),1)=SPA
CE$(1):DE!(CH)=0:MO#(CH)=0:MID$(RU
$(CH),1)=SPACE$(1):MID$(OB$(CH),1)
=SPACE$(15):OR!(CH)=0:RETURN
2820 '= supprime ==================
==
2840 GOSUB1250:LOCATE0,21,0:PRINT"
############# SUPPRIME ##########
##";
2850 RP$=LEFT$(I1$,5):GOSUB1470:RP
$=RIGHT$(I1$,2):GOSUB1580
2860 GOSUB2800:FORI=CHTON$-1:GOSUB
2760:NEXT
2870 LOCATE0,21,0:PRINTSPC(36);:GO
SUB1290:RETURN4560
2890 '= insere ====================
==
2910 GOSUB1250:LOCATE0,21,0:PRINT"
############## INSERE ###########
##";
2920 FORI=N$-1TOCHSTEP-1:GOSUB2760
:NEXT:GOSUB2800
2930 LOCATE0,21,0:PRINTSPC(36);:GO
SUB1290:RETURN4560
2950 '= nouv.mois =================
==
2970 GOSUB1250
2980 LOCATE6,20,0:PRINT"Passe au m
ois suivant...";
2990 FORCH=1TON$:GOSUB2800:NEXT
3000 IFMM=12THENMM=1:AA=AA+1:IFAA=
100THENAA=0:GOTO3020ELSE3020
3010 MR=MM+1
3020 GOSUB760
3030 LOCATE6,20,0:PRINTSPC(24);:RE
TURN4160
3050 '= avance ====================
==
3070 GOSUB1250
3080 CH=CH+1:IFCH>N$THENCH=1
3090 BEEP:RETURN4550
3110 '= recule ====================
==
3130 GOSUB1250
3140 CH=CH-1:IFCH<1THENCH=N$
```

**A suivre :**
*En raison de la longueur inhabituelle du listing, nous passerons ce programme en deux fois.*

Suite de la page 1

### THOMSON TO 9 TO 7 2 ?

Pas de photo pour ce n engin Thomson ne veut pas déflorer la magistrale presentation qui sera faite le 6 Mai sur le Sicob Pour une fois nous n avons pas reussi a recupérer des images de la bête mais nous avons quelques indications sur ses possibilités nos espions ne sont quand même pas aussi nuls que ceux de Gorbatchov
Le Thomson TO9 puisqu il faut l apoeler par son nom n'est qu un Thomson TO7 70 amélioré Le clavier de type professionnel est separé de l unité centrale et lui est relié par un câble torsade du plus bel effet 32 Ko pour la ROM et 128 Ko pour la Ram, ou plus exactement deux pages switchables de 64 Ko Les innovations principales viendraient de 3 logiciels integres dont un agenda et un réoertoire et surtout d un lecteur de disquettes intégré double face, double densité 320 Ko formate pour les deux faces Une trappe originale pour enficher les cartouches de Rom compléterait ce TO7 + 2 qui ne révolutionnera ni le marché mondial ni le marche francais surtout au prix redhibitoire ou Thomson devrait le vendre
Le TO9 n existe pas officiellement avant Septembre ce oui veut dire que vous pourrez vous en payer un en Novembre si tout va bien

### C EST LE PRINTEMPS

Mais dites-moi ça s annonce pas mal du tout le printemps est là et les ordinateurs fleurissent Bien qu aucune innovation technique n agite le marche de secousses sismiques ces quatre nouveaux engins remontent le moral la micro n est pas morte ! La tendance est même tranchement enthousiasmante quand on regarde les prix de vente d Atari et d Amstrad Dans six mois ils vont nous vendre des 16 bits 512 Ko de RAM utilisateur à moins de 2000 francs !

JEU



UN OBJET INTRUS S'EST GLISSÉ PARMI CES DESSINS DONT LES NOMS COMMENCENT TOUS PAR LA LETTRE "C" SAUF LE STYLO. LEQUEL EST-CE ?

### ET C'EST PAS FINI

Enfin, l'article est fini, pas les nouveautés la semaine prochaine c'est le Sicob de Mai qui commence et les bombes préparées par les constructeurs vont écarter les voiles pudiques qui les couvrent aujourd'hui Espérons que les pétards ne seront pas mouillés !

Suite de la page 28




Le résumé de l affaire peut se présenter ainsi un mystérieux personnage, l'Ombre Verte, a enlevé vingt jeunes femmes En échange il exige qu'on lui livre les trois plus grands patrons de la micro-informatique Steve Jobard (Appoil), Jack Tremolo (Atrahi) et Clive Sansclerc (Sansclerc) Apres moult péripéties, je persuade Tramolo et Jobard de m accompagner en Europe Ils profitent de l'occasion pour emmener leurs prototypes afin de les présenter en première mondiale Notre avion est détourné sur Cuba par un terroriste Moleskinien Fidel Monastorio, le dictateur, veut nous enfermer et conserver les précieux prototypes par devers lui Grâce à ma vieille canne truquée, je neutralise Monastorio Nous nous échappons sur des vélos dans la campagne cubaine, et nous trouvons refuge dans un monastère Je ne vois pas ce que cette histoire a de très compliqué
- Il faut quitter cette île d'urgence, dit Jobard.
- Ach ya ! Je peux vous aider ! Je suis l'abbé Descochons et il n'est pas dit que je laisserai des amis dans la Kolossale mouise
Je donnerai mon béret contre deux litres de Kir que cet abbé est un ancien officier de la Waffen SS réfugié ici à la fin de la guerre J'ai le flair pour ce genre de chose
Descochons nous invite à le suivre Dans le patio du monastère, une immense table est dressee à même le sol (Mais peut-on dresser une table ailleurs que sur le sol ???)
- Avant tout, je vous propose de partager notre frugal repas ! Quarante boules de billard carclées de couronnes de cheveux sont déjà prêtes à communier de l estomac Notre venue ne semble étonner personne Nous prenons place.
L'abbé Descochons va se poster au bout de la table Là, il entre-ouvre sa tunique, en sort un homard qui y était dissimulé et entonne une litanie
- Moi je connais un homard savoureux et moelleux c est le homard à l'américaine .
Quarante voix clâment à l'unisson "AMENE !!!!!"

(à suivre ...)

## A BAS LES AMATEURS, VIVE LES PROS

Texas Instrument redemarre a fond les manettes mais dans le haut de gamme C est moins fluctuant (qu ils disent) que dans le familial Pour arroser cet heureux evenement, la firme texane a lance le "BUSINESS PRO" (plus PRO tu meurs) qui est un ordinateur compatible IBM PC AT avec 512 Ko de cervelle bien fraiche et pas trop cuite Emballez-moi le tout dans du papier cellophane et faites-moi un petit prix aux alentours de 4000 dollars Merci Madame Texas Instruments, on est rudement bien servi dans votre échoppe

## J'AI PAS LA PHOTO, MAIS J'EN PARLE QUAND MÊME

*Broderbund* n'avait pas sorti depuis fort longtemps de logiciels de jeu. Essentiellement axés sur le domaine professionnel, les programmeurs de cette société avaient quelque peu laissé tomber les mémoires de nos chers micros

HAHA ! BOUM À LA CON !

Mais un peu de patience valait bien ce qui nous arrive **Raid On The Bungeling Bay** vaut son pesant de cellules grises ce superbe jeu d arcade (destiné à Apple, Amstrad, Commodore et Atari) vous emporte en vitesse et en couleur à bord d'un hélicoptère meurtrier Votre objectif consiste à détruire huit usines installées sur huit îles Quelle idée saugrenue de bombarder des usines, me direz-vous Pas de problème : c'est une mission humanitaire : ces usines fabriquent à tour de bras des batteries de DCA (Défense Contre les Avions, pour ceux qui ne connaissent pas), des radars, des chasseurs et des bombardiers sans oublier des chars d'assaut Vous commencez à piger l'astuce ? Il faut retourner les armes de ces destructeurs contre eux De plus chaque usine est d'une couleur différente des autres et est ravitaillée par des bateaux de sa couleur Donc si vous coulez les bateaux verts, l'usine verte ne pourra pas tourner faute de matières premières Par contre si vous laissez les usines continuer leurs fabrications, vous aurez à faire face à l ensemble de la production de celles-ci

En résumé nous pouvons affirmer que ce logiciel va faire exploser les charts ("hit-parades" ne sonne pas vraiment plus français à mes oreilles) dans la catégorie des jeux d arcade *intelligents* La stratégie, si elle est mal conduite, ne pourra pas vous faire gagner Donc aux meilleurs stratèges et aux bons réflexes de s exprimer librement autour de cette magnifique réalisation tant d'un point de vue graphique que sonore

## MOI, ICONOCLASTE ?

*Icon Software* propose de multiples logiciels pour de multiples micro-ordinateurs, dont voici une liste non exhaustive (mais ça vous permettra d éviter bien des dépenses inutiles)

**Chrysalis** permet aux possesseurs de Spectrum, de MSX, de BBC et d Electron de swinguer comme des malades avec une chenille qui bouffe des pommes dans un verger tout en évitant des champignons mortels Super non ?

Le cas de **Frankenstein 2000** (Amstrad, MSX, Spectrum, BBC) est moins net Ce jeu d'aventure n'en est pas un, pas plus qu'un jeu d arcade d ailleurs En fait il est tellement ennuyeux qu on se demande s'il ne devrait pas être vendu en pharmacie, catégorie somnifères puissants

Pour ce qui est de **Contraption** (mêmes micros que Chrysalis) vous n'aurez pas d'hésitation un Space Invaders sans le moindre doute, mais avec quatre ans de retard.

**Cavemen Capers** n'échappe pas aux critiques non plus vous reconnaîtrez immédiatement BC's Quest For Tires, en nettement moins bien, malheureusement pour les MSX, BBC, Amstrad et autres Spectrum

CAVEMAN CAPERS

Seul de tous à échapper au massacre, **Phantom Zone** vous emmènera, à bord de la voiture de Mad Max, dans une mission pire que toutes : survivre ou mourir Seul ce logiciel peut prétendre à se commercialiser honnêtement : bons graphismes (au moins sur Amstrad), mais une sonorisation quasi inexistante et un manque de créativité quant aux incidents de parcours (monstres vus et revus)

Pour ce qui est des autres titres, je ne vous infligerai même pas un commentaire, c'est encore plus inexistant que ce qui précède

## WANG FAIT RIEN QU'A COPIER, MONSIEUR !

A leur tour les six usines de production de Wang vont s arrêter deux semaines pendant le mois de juillet Le dollar grimpe et les commandes baissent C est donc pour éviter la surproduction que les employes vont tous se retrouver en vacances en meme temps Apple avait du prendre une mesure similaire durant le mois de mais en fermant ses usines huit jours Decidement c est le marasme economique dans l informatique

AMÉLICAINS GLANDS ENFANTS

## COMMODORE, LA CONCORDE RÈGNE

Entre Commodore USA, Commodore Europe, Commodore Angleterre et Commodore France pas un attache de presse ne déclare la même chose Pour ce qui est du président de Commodore Europe, il annonce la sortie couplée de deux nouvelles machines pour le mois de juin Des deux machines que savons-nous : l'une ressemble a l'arlesienne (le C128) et l autre ne s adresse qu aux professionnels (ou aux particuliers fortunés) Le Commodore 900 offre, en configuration de base et pour 30 000 francs un processeur 16 bits, compatibilité UNIX, 512 Ko de mémoire vive extensible a deux Megas un lecteur de disquettes 1.2 Mega une horloge interne perpetuelle deux RS 232 et une Centronics plus une IEEE 488 sans oublier les quatre slots d extension, la possibilité de brancher un disque dur de 20 à 67 Mégas Bref la becane de course ! Mais juin, c est vraiment sûr Monsieur Commodore ?




## PLUS SPRITE QUE LUI, AIE, AIE, AIE !

Les sprites Voilà une belle obsession que c'en est une pour tous les programmeurs du Commodore 64 Eh bien nous qui vous causons dans le poste nous vous avons deja fourni des utilitaires pour vous depatouiller avec ces lutins



Mais des societes parfaitement honorables se lancent et se relancent dans des editions inutiles La preuve *Anirog* propose pour la modique somme de 100 francs (en K7) ou 160 francs (en Disquette) un éditeur de sprites fort performant mais qui reste un éditeur de sprites Son nom ? **Sprite Machine 64** insoupçonnable comme logique pour trouver un nom accrocheur mais bon Toujours est-il que si ça vous intéresse vous pouvez stocker 336 sprites, les animer, les faire scroller dans tous les sens, les colorier les incorporer dans un programme basic La seule chose qui m étonne les concepteurs n indiquent nulle part comment integrer plus de huit lutins simultanement dans un programme basic La derniere boutade d apres l editeur ce programme est le must du programmeur debutant (ça peut-être) mais aussi du professionnel (alors la mon oeil !)